2012-2013

**Webframework ®**

**Module Utilisateur**

**Auteur : Thomas AUGUEY**

Sommaire

[Introduction 1](#_Toc344019804)

[Dépendances 1](#_Toc344019805)

[Cahier des charges 2](#_Toc344019806)

[Compte utilisateur 2](#_Toc344019807)

[Données utilisateur 2](#_Toc344019808)

[Session 2](#_Toc344019809)

[Session automatique 2](#_Toc344019810)

[Connexion 2](#_Toc344019811)

[Expiration de la connexion 3](#_Toc344019812)

[Temps de vie des sessions 3](#_Toc344019813)

[Identité 3](#_Toc344019814)

[Adresse 3](#_Toc344019815)

# Introduction

*WebFrameWork* a besoin de gérer des comptes utilisateurs pour privilégier l’accès aux données privé en ligne.

## Dépendances

* Webframework
* Webframework Module Client

# Cahier des charges

Le gestionnaire sera implanter comme module de **WebFrameWork** et sera nommé **USER**.

Les utilisateurs pourront se connecter via une interface HTML avec un nom d’utilisateur et un mot de passe. Après connexion l’utilisateur pourra accéder et modifier ses données personnelles de façon sécurisée.

## Compte utilisateur

Un compte utilisateur est identifié par un nom d’utilisateur unique. Un mot-de-passe personnalisable permet la connexion du compte à une session.

Un compte utilisateur possède aussi une adresse électronique unique permettant de recevoir des messages du système.

## Données utilisateur

Les données sont conservées dans une entrée du module Client. L’Entrée conserve l’ensemble des fichiers et données variables d’un utilisateur.

Les règles d’usage sont définit dans le document technique : **module Client***.*

## Session

Une session localise une ressource sur le serveur. Une ressource peut être un dossier ou un fichier.

Une session renseigne les données suivantes :

1. Chemin relatif aux données (chemin d’accès privé sur le serveur)

## Session automatique

Identifie un accès vers le dossier client d’un utilisateur (**module client**).

Dans ce cas, la session est gérée automatiquement lors de la connexion d’un utilisateur.

L’identifiant d’une session automatique est précédé du caractère UNDERSCORE ‘\_’.

## Connexion

Créé un lien entre une session et un utilisateur.

Une connexion est identifiée par l’adresse IP du client et son nom d’utilisateur.

Une connexion enregistre la date en cours à chaque fois qu’un utilisateur l’actualise (check).

Si un certain temps d’inactivité (temps de vie) est dépassé, la connexion est automatiquement supprimée.

Une connexion renseigne les données suivants :

1. Adresse IP
2. Date du dernier accès
3. Durée de vie (relatif à la date d’accès)
4. Lien symbolique vers les données (chemin d’accès public sur le serveur)

## Expiration de la connexion

La déconnexion d’un utilisateur intervient après un certain temps d’inactivité, c’est une tâche système qui s’occupe d’exécuter le code de fermeture de la connexion.

Pour maintenir une activité, l’utilisateur ‘*check’* la connexion par le biais d’une requête HTTP. La date d’expiration s’en voit reculée et la connexion maintenu.

## Temps de vie des sessions

Tout comme les connexions, une session possède une date d’expiration.

La suppression d’une session engendre automatiquement la déconnexion de tous les utilisateurs qui en dépendent.

Une tache système permettra l’exécution du code.

## Identité

Définit une personne physique.

Une identité renseigne les champs suivants :

1. Nom
2. Prénom
3. Date d’anniversaire
4. Sexe (Domaine : Sexe)

## Adresse

Définit une adresse postale en France uniquement dans un premier temps.